



## TEMARIO- Curso básico de Animación 3D - Modalidad Online

SEMANA 1	SEMANA 2	SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA 5
<b>1a Práctica Bouncing Ball</b>	<b>2a Práctica Jack in the Box</b>	<b>2a Práctica Jack in the Box</b>	<b>3a Práctica SpaceBattle</b>	<b>3a Práctica SpaceBattle</b>
Introducción a la Interface Modelado en NURBS Texturizado Rigging fundamentos Fundamentos de Animación	Modelado con NURBS / surfaces Modelado en polígonos Texturizado del personaje Rigging	Animación Texturizado de la escenografía Iluminación Renderizado	Modelado en polígonos Texturizado Animación Motion Path	Animación secundaria Iluminación Renderizado

[www.dnm-studios.com](http://www.dnm-studios.com)

[contacto@dnm-studios.com](mailto:contacto@dnm-studios.com)

 /dnmstudios